

## 2.- ESTRATEGIAS PARA "ENVOLVERNOS" EN EL VIDEOJUEGO:

**LAS PROPIAS CARACTERÍSTICAS DE LAS NNTT:**

**ACCESIBILIDAD (CON LO QUE QUIERAS, DONDE QUIERAS Y CUANDO QUIERAS**

**GRATUIDAD (por lo general) DEL VIDEOJUEGO**

**LOS ELEMENTOS DE DISEÑO DEL VIDEOJUEGO:  
MÚSICA, DISEÑO GRÁFICO (COLORES, FORMAS, ETC)**





## 2.- ESTRATEGIAS PARA "ENVOLVERNOS" EN EL JUEGO:

- ✓ EFECTO "CURIOSIDAD INICIAL"  
(Minecraft)
- ✓ EFECTO ZEIGARNIK



## 2.- ESTRATEGIAS PARA "ENVOLVERNOS" EN EL VIDEOJUEGO:

### ✓ CREACIÓN DE RUTINA/HÁBITO:

→ Recompensa por acceso habitual (fidelización)

→ Actualizaciones o novedades continuadas  
(si no te conectas te quedas desfasado/a)

→ Recordatorio de que llevas tiempo sin entrar...