¿ COMO SE GENERA LA RENTABILIDAD?

PUBLI

* MODELO FREEMIUM:

× Eliminación de publi

× Estrategias de consecución de ayudas/evitación de problemas,

X Versiones mejoradas, premiums o anticipadas, suscripciones o membresía)

* ABSTRACCIÓN DEL DINERO:





¿ "MONEDAS PROPIAS" ?

V-BUCKS/PAVOS *ROBUX



2.- ESTRATEGIAS PARA "ENVOLVERNOS" EN EL VIDEOJUEGO:

LAS PROPIAS CARACTERÍSTICAS DE LAS NNTT:

ACCESIBILIDAD (CON LO QUE QUIERAS, DONDE QUIERAS Y CUANDO QUIERAS)

GRATUIDAD (por lo general) DEL VIDEOJUEGO

ELEMENTOS DE DISEÑO DEL VIDEOJUEGO:
MÚSICA, DISEÑO GRÁFICO (COLORES, FORMAS, ETC)

ii GAMING

VS

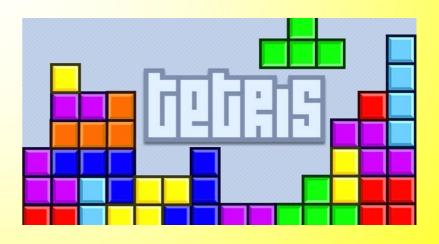
GRAMBLING !!

2.- ESTRATEGIAS PARA "ENVOLVERNOS":

✓ EFECTO "CURIOSIDAD INICIAL" (Minecraft)

✓ EFECTO ZEIGARNIK





2.- ESTRATEGIAS PARA "ENVOLVERNOS" EN EL VIDEOJUEGO:

✓ CREACIÓN DE RUTINA/HÁBITO:

✓ Actualizaciones o novedades continuadas (si no te conectas te quedas desfasado/a)

→ Recompensa por acceso habitual (fidelización)

→ Recuerdo de que llevas tiempo sin entrar

2.- ESTRATEGIAS PARA "ENVOLVERNOS" EN EL VIDEOJUEGO:

✓ COMPONENTE SOCIAL:

Multijuego Masivo en Línea (conoces gente, posibilidad de jugar y/o competir/compartir ayuda/vacilar de tus éxitos)....

Expansión del negocio

Estimulación del espíritu competitivo



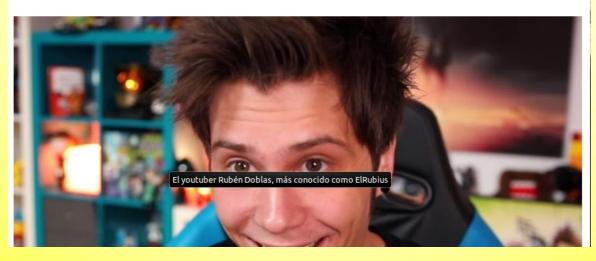
ADICCIÓN AL JUEGO

El joven ingresado por ser adicto al Fortnite estuvo conectado un total de 20 horas

- El psiquiatra ha pedido a sus padres que controlen las horas de juego de su hijo
- Un menor, hospitalizado 2 meses por una grave adicción al videojuego Fortnite



Un niño de 13 años dona más de 3.000 euros a ElRubius en una partida de Fortnite



AL LORO...

- * CON EL TIEMPO QUE UTILIZAS JUGANDO
- * CON CÓMO TE DEJAS EMBAUCAR CON LOS HALAGOS Y TRAMPAS.
 BIEN PARA ENGANCHARTE AL JUEGO,
 BIEN PARA PROMOVER QUE TE GASTES DINERO.
- * CON QUIÉN CHATEAS.
- * CON LA INFORMACIÓN PRIVADA QUE DAS (TANTO TUYA, COMO DE TUS PADRES).

*NO SÓLO CON EL DINERO QUE TE GASTAS (YA SEA REAL O ABSTRACTO), SINO EN QUÉ PAGINAS DE DESCARGAS CREES QUE ESTÁS O EN LAS QUE TE LAS ESTÁS GASTANDO (COMPROBAR URL)

SÍNTOMAS DE ALARMA:

Si recibes quejas en relación con el uso de la red por el tiempo de conexión...

Si tienes que mentir sobre el tiempo real de conexión.

Si cuando no puedes hacer uso del ordenador, la consola, etc se sientes inquietud, nerviosismo, irritación...

Si tienes la impresión de que no puedes realizar un uso controlado....

Si piensas en la red constantemente...

Si ha disminución tu rendimiento escolar por estar más tiempo "enganchado/a" de la cuenta...

Si cada vez estás menos tiempo "real" (no virtual) con los amigos/as...

Si pierdes horas de sueño por estar en la red, descuidas la alimentación, o el cuidado personal..

Si prefieres que tus íntimos no conozcan tu relación respecto al uso, al tiempo dedicado o a los contenidos que visitas...

¿ DONDE PODEMOS ACUDIR?

SOSPECHAS DE SITUACIONES POSIBLEMENTE DELICTIVAS:

- GUARDIA CIVIL (GDT. Grupo de delitos Tecnológicos)
- POLICÍA (BCIT. Brigada Central de Investigación Tecnológica) Telf 017

CONTROL PARENTAL: COMUNICACIÓN FAMILIAR + https://www.incibe.es/menores/familias/control-parental?page=1

POSIBLE PERDIDA DEL CONTROL SOBRE EL USO:

- Centro de Prevención y Tratamiento de las Adicciones
 - (CAT.- Ayto. de Marchena. Edif. San Jerónimo)
 Telfs 95 5321010 (2)

DUDAS, ASESORAMIENTO: PantallasAmigas

www.prevencion.marchena.es